**โครงการสหกิจศึกษา โดยบริษัท ฮิดเดน เจมส์ เท็ค จำกัด**

**ขั้นตอนการรับและคัดเลือก ผู้ที่ต้องการฝึกงาน บริษัท ฮิดเดน เจมส์ เท็ค จำกัด**

1.ถ้าเป็นคนที่ต้องการฝึกงานแบบไม่ใช่สหกิจศึกษาสามารถรับได้เลย ขอแค่ผ่านการสัมภาษณ์ปกติ

2.ถ้าเป็น สหกิจศึกษา ต้อง สัมภาษณ์และคัดกรอง โดยมีขั้นตอนดังนี้

-สัมภาษณ์พูดคุยทำความรู้จัก ทั้งฝ่ายบริษัท และ ผู้ที่ต้องการมาฝึกงาน

-ให้ Task ที่ assign ไปให้ทำจากการพูดคุยกันว่า ถนัดอะไร และ ให้ทำโดยมีกำหนดเวลาคร่าวๆ ถ้าช้าก็ไม่เป็นไรแต่มีผลต่อการพิจารณาว่ามีความรับผิดชอบ และ จริงจังแค่ไหน ต่อการทำงาน

-ถ้าผ่านแล้ว ก็จะมี Task ให้เรื่อยๆสำหรับผู้ที่ต้องการเรียนรู้ส่วนงานอื่นๆ นอกเหนือจากโปรเจคที่ตัวเองเลือกที่จะทำ และดึงเข้ากลุ่มไลน์ผู้ฝึกงานในบริษัท มีปัญหาอะไร สามารถโพสต์ทิ้งถามกันไว้ในกลุ่มได้ รอทาง คนในบริษัท มาช่วยตอบ

-มีวันนัดพูดคุยประจำอาทิตย์ มา Discuss กัน ในเรื่องงาน หรือ ปัญหาที่ติดในการฝึกงาน ประมาณวันอาทิตย์ช่วงกลางคืน

-ถ้าทำงานดี ขยัน ผ่านเกณฑ์ หรือ มีหน้าที่พิเศษที่ต้องการคนมาช่วย และยินดี เราจะดึงเข้ากลุ่มปฏิบัติการงานจริง

-ถ้าผู้ฝึกงาน สามารถผ่านเข้าไป มีส่วนร่วมในการพัฒนางานจริง เราจะมีค่าตอบแทนให้เป็น Task ที่ต้องการให้ช่วย โดยจะมีการแจ้งค่าตอบแทน ระยะเวลาในการทำงานให้สำเร็จ ถ้าทำทุกอย่างได้ตามที่ตกลง ก็จะมีค่าตอบแทนให้ แม้จะอยู่ในช่วงการฝึกงาน และ อาจจะมีการจ้างให้เป็นพนักงานประจำต่อไปในอนาคต

**คำถามส่วนความรู้ ความถนัด ในสายงาน**

**งานสาย Dev**

1.ให้ท่านช่วยบอกมาว่า ถนัดการเขียนโปรแกรมอะไร และ โปรเจคที่สนใจอยากจะทำคืออะไร โดยละเอียด

มีความถนัดในการเขียน Flutter เป็นหลัก เพราะได้มีโอกาสเขียนอยู่ หลายครั้งในตอนที่เรียนเเละตอนทำProject 2 projectของมหาวิทยาลัย ทำให้รู้สึกคุ้นเคยในระดับหนึ่ง ทำให้มีความสนใจที่จะฝึกงานในตำแหน่ง Application Developer (Flutter)

Project ที่สนใจจะทำก็คือ Application สำหรับการทำ Pomodoro ซึ่งเป็นการใช้เทคนิคที่ช่วยให้เราจัดสรรเวลาในการทำงานให้ออกมาดีและมีประสิทธิภาพ

2. ท่านมีไอเดียอยากทำอะไรที่คิดว่ายังไม่มีคนทำ หรือ ถ้ามีคนทำแล้วแต่ท่านคิดว่าน่าจะทำให้ดีกว่าเดิมได้อีกมาก และน่าจะประสบความสำเร็จได้อย่างมาก

Application ที่เกี่ยวข้องกับการตรวจสอบคุณภาพน้ำดื่มเเละถ้ามีการพบว่าน้ำมีความสกปรกจะทำการสั่งไส้กรองโดยอัตโนมัติ

3. หากท่านต้องการจะสร้าง แอพพลิเคชั่นออกมาแอพฯนึงให้ประสบความสำเร็จ จงอธิบายขั้นตอนในการวางแผนงานของท่าน ตั้งแต่เริ่มต้นจน แอพฯ ออกมาสู่ตลาดได้

เริ่มจากการวางแผนก่อนว่าจะทำ Application อะไร รวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับสิ่งที่จะทำ วางแผนการทำงานว่าจะทำอะไร ทำตอนไหน เสร็จตอนไหน หน้าตาจะเป็นยังไง วางแผนโดยเเบ่งออกเป็นหลายๆ Sprint ไป ในเเต่ละ Sprint ควรที่จะมีตัว Prototype ออกมาให้ได้ดู พร้อมกับรับ feedback เเล้วแก้ไขสิ่งที่ยังไม่เรียบร้อยมา

**คำถามทางด้านทัศนคติ**

-ท่านชอบสุภาษิตใดมากที่สุด เลือกมา 1 อย่าง หรือ ท่านสามารถคิดขึ้นเองก็ได้ ช่วยอธิบายว่าเพราะอะไร

1.จินตนาการสำคัญกว่าความคิด 2.ความพยายามอยู่ที่ไหน ความสำเร็จอยู่ที่นั่น 3.ระยะทางหมื่นลี้เริ่มที่ก้าวแรก

4.ไม่มีคำว่าล้มเหลว หากไม่ล้มเลิก 5.เลิกพูดแล้วลงมือทำ 6.คนเราเกิดมาครั้งเดียว ตายครั้งเดียว

ระยะทางหมื่นลี้เริ่มที่ก้าวแรก เพราะว่าสิ่งต่างๆไม่ว่าจะยากหรือง่าย ล้วนเเต่ต้องมีก้าวเเรกเสมอ ไม่มีใครเกิดมาเเล้วอยู่ที่หมื่นลี้เลย เพราะฉะนั้นการเริ่มทำสิ่งต่างๆตั้งเเต่เเรกไม่ใช่เรื่องที่แปลกอะไร และจำเป็นต้องใช้เวลาในการจะทำสิ่งๆหนึ่งให้สำเร็จ

-ท่านคิดว่าบริษัทสามารถช่วยอะไรท่านได้บ้าง ท่านคิดว่า บริษัทคาดหวังอะไรจากตัวท่าน และ ท่านคิดว่าท่านสามารถทำอะไรให้ บริษัทได้บ้าง

ตัวของผมคาดหวังว่าจะได้รับความรู้ ความสามารถเพิ่มเติมจากการฝึกงานครั้งนี้ ได้รับความรู้ต่างๆจากพี่ๆในที่ทำงาน รวมถึงได้พบเจอผู้คนใหม่ๆ เพื่อที่จะได้ทำความรู้จักผู้คนมากขึ้น

และผมคิดว่าทางบริษัทคาดหวังว่าจะสามารถฝึกฝนนักศึกษาให้สามารถทำงานได้จริงเเละมีความกระตือรือร้นในการศึกษาหาความรู้

ตัวของผมมีความกระตือรือร้นในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม เเละ พร้อมเปิดรับสำหรับโอกาสใหม่ๆครับ

-หากท่านจบปริญญาและถึงขั้นตอนการหางาน ช่วยระบุ บริษัทที่อยากร่วมงานด้วยมากที่สุดมา 3 บริษัท พร้อมเหตุผล และเงินเดือนเริ่มต้น

1. บริษัท ฮิดเดน เจมส์ เท็ค จำกัด เพราะว่าถ้าได้มีโอกาสฝึกงานด้วยเเล้ว การที่เลือกสมัครงานในที่ๆเคยร่วมงานมาก่อน น่าจะทำให้สามารถเข้ากันได้ไม่ยาก

เงินเดือนเริ่มต้น 18,000 - 20,000 บาท

1. บริษัท Zeen เพราะได้เคยเห็นจากการที่ทางบริษัทได้มาโฆษณาตัวเองที่งาน Job fair ของทางมหาวิทยาลัย ทำให้เกิดความสนใจ

เงินเดือนเริ่มต้น 18,000 - 20,000 บาท

1. บริษัท CDG เพราะได้เคยเห็นจากการที่ทางบริษัทได้มาโฆษณาตัวเองที่งาน Job fair ของทางมหาวิทยาลัย ทำให้เกิดความสนใจ

เงินเดือนเริ่มต้น 18,000 - 20,000 บาท

-ท่านสนใจหาความรู้และทำงานด้านใดมากที่สุด และเพราะอะไร ท่านเคยทำอะไรในตัวเลือกเหล่านี้มาก่อนไหม ช่วยอธิบายโดยละเอียด

1.Web2

2.สร้าง Application

ได้มีโอกาสทำ Project ในมหาวิทยาลัย 2 project

Project เเรกคือ Application เกี่ยวกับการสร้าง blog ขึ้นมาเพื่อใช่ในการแชร์เเละพูดคุยสิ่งต่างๆกัน

Project ที่2คือ Application เกี่ยวกับการสั่งซื้อของที่เป็น Eco-Friendly เพื่อสนับสนุนการใช้สิ่งของหรืออาหารที่ไม่ส่งผลเสียต่อโลก

โดยที่ทั้ง 2 Project นี้ตัวผมเองได้รับหน้าทีทำในส่วนของ Front-End

เเละกำลังจะมีอีก Project หนึ่งเเต่ยังอยู่ในช่วงตกลงเรื่อง Feature

3.ทำงาน Art 3D model ด้วยโปรแกรม Blender

4.โปรแกรม Figma

ได้มีโอกาสออกแบบ wireframe และ UX/UI design ให้กับทั้ง 3 project ที่ได้กล่าวไปข้างต้น รวมถึง Project ที่เป็น Project ใหญ่ทำร่วมกันทั้งสาขา โดยที่ได้รับหน้าที่ให้เป็นทีม UX/UI design

5. Web3 Blockchain technology

6. Metaverse

7. AI

8. Data , Database

**งานที่ท่านอยากทำ ทำได้ และ ไม่อยากทำ โปรดเลือกตอบ A B C หรือ D ในแต่ละข้อ**

1.สร้าง google sheet เพื่อให้ตอบแบบสอบถาม

A อยากทำ B ทำได้ C ไม่อยากทำ D ทำไม่ได้

2.ให้ข้อมูลไป แล้วให้ไปกรอกลงไป Microsoft excel และสามารถผูกสูตรได้

A อยากทำ B ทำได้ C ไม่อยากทำ D ทำไม่ได้

3.ให้ไปรับผิดชอบโครงการ โครงการหนึ่ง เช่น การคิดตั้งแต่ต้นจนจบเรื่องการ สร้าง แอพพลิเคชั่น จนถึงขั้นออกสู่ตลาดเลย

A อยากทำ B ทำได้ C ไม่อยากทำ D ทำไม่ได้

4.ให้ไปรับผิดชอบโครงการ โครงการหนึ่ง โดยมีหน้าที่ย่อย ได้แก่

4.1 ออกแบบสอบถาม เก็บข้อมูล และ วิเคราะห์ข้อมูลที่ได้มา

A อยากทำ B ทำได้ C ไม่อยากทำ D ทำไม่ได้

4.2 ประเมินออกมาว่าโครงการนี้ต้องใช้ทรัพยากรอะไรบ้าง และใช้เวลาเท่าไร จะมีปัญหาและอุปสรรคอย่างไรบ้าง

A อยากทำ B ทำได้ C ไม่อยากทำ D ทำไม่ได้

5.ออกแบบ Project ตามที่ให้โจทย์ไปบน โปรแกรม Figma

A อยากทำ B ทำได้ C ไม่อยากทำ D ทำไม่ได้

**Tasks ให้เลือกเพื่อจบการฝึกงานอย่างสมบูรณ์ ให้เลือกทำมา 1 ข้อ การส่ง Task จะต้องเป็นงานเดี่ยวซึ่งไม่ซ้ำกันกับเพื่อน หากใครส่งซ้ำกันมาจะถือเป็นโมฆะ**

1.ให้สร้าง แอพพลิเคชั่น อย่างง่าย ตัวอย่างเช่น แอพแปลงหน่วย หรือ เครื่องคิดเลขพื้นฐาน หรือ แอพที่มีการ Log in และใช้ฐานข้อมูลเบื้องต้นได้ ทำเป็น APK ออกมาให้ใช้ได้สำเร็จ

2.ทำเกมส์ ง่ายๆบนแอพ หรือ บนคอมก็ได้ สามารถใช้มัลติมีเดียสำเร็จจากแหล่งต่างๆที่ไม่ได้ทำเองได้ เพราะต้องการแค่ดูผลงาน

3.ไปแกะฐานข้อมูลแอพฯ ตัวอย่างเช่น แอพฯ Lemon8 แล้วเขียนโครงสร้างฐานข้อมูลออกมา

4.สร้าง API ที่ สามารถรับส่งข้อมูลได้ตลอดเวลา พร้อม Front end เบื้องต้นตัวอย่างในการเรียกใช้ API นั้นๆ โดยใช้ Server หรือ โอส ฟรีเจ้าใดก็ได้